



FirstSpirit Basisschulung - Schulungsprojekt

1. Was ist das Schulungsprojekt?

Das Schulungsprojekt wird speziell für Ihre Schulung angelegt. Es dient Ihnen als temporärer Übungsbereich und zum Testen nach der Teilnahme an der FirstSpirit Basisschulung.

Während der Schulung wird durch die Schulungsleitung ebenfalls in diesem Projekt gearbeitet. Aus diesem Grund wird der Zugriff erst nach der Schulung gewährt.

Beispielhaft steht für jeden Teilnehmenden ein Webauftritt zur Verfügung. Beachten Sie bitte, dass die Schulungsteilnehmenden gegenseitig auf ihre jeweiligen Schulungs-Webauftritte zugreifen können. Wichtige Anweisungen zur Nutzung sind im Weiteren nachzulesen.

In jedem Beispielauftritt gibt es bereits einige Seiten. So steht bereits eine korrekt konfigurierte Kontaktlistenseite und Newlistenseite zur Verfügung. Hieran können Sie sich orientieren, falls Sie weitere Datenlisten oder -Absätze wie Teaser ausprobieren möchten.

Wie Sie Objekte in den einzelnen Bereichen anlegen, erfahren Sie in der Basisschulung.

Das Projekt generiert keine echten Seiten. Sie können also frei agieren und auch Freigaben stellen kein Problem dar. Das Projekt ist komplett unabhängig von anderen Projekten, so wird auch nichts daraus auf Anfrage in reale Projekte übertragen. Bitte legen Sie hier nichts an, was Sie eigentlich in Ihrem realen Webauftritt platzieren wollen. Beachten Sie hierzu bitte auch die eingeschränkte Nutzungsdauer im folgenden Absatz.

2. Wie erhalte ich Zugriff und wie lang besteht dieser?

Alle Teilnehmenden erhalten nach der Schulung automatisch von uns Zugriff auf das Schulungsprojekt, falls folgende Voraussetzungen erfüllt wurden:

- Entweder Sie haben bereits Redaktionsrechte in FirstSpirit oder Sie haben den Erstlogin auf dem [Redaktionssystem](#) mit Ihrer TU-ID durchgeführt. Sie erreichen das [Redaktionssystem](#) von extern mit Hilfe des [VPN-Client](#).
- Sie haben an der Schulung teilgenommen (eine Anmeldung reicht nicht aus!).

Das Projekt steht Ihnen üblicherweise 4 Wochen zur Verfügung.

Wichtig:

Zum entsprechenden Zeitpunkt wird das Schulungsprojekt ohne weitere Vorwarnung gelöscht. Alle von Ihnen vorgenommen Eingaben und Einstellungen werden hiermit komplett entfernt und können nicht wiederhergestellt werden.

Hinweis:

Jedes reale FirstSpirit Projekt enthält eine Spielwiese (manchmal auch benannt mit „Für alle“ oder ähnlich), in der Sie ebenfalls und auch nach Ablauf des Schulungsprojekts üben können.

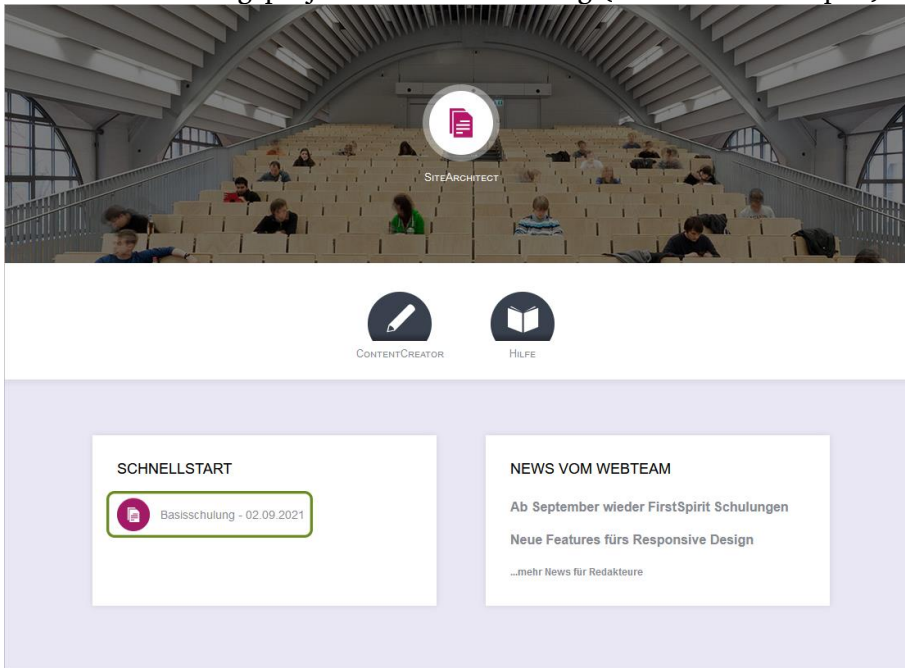
3. Was ist zu Beginn zu beachten?


Installieren Sie zu allererst den FirstSpirit Launcher gemäß unserer [Anleitung](#).

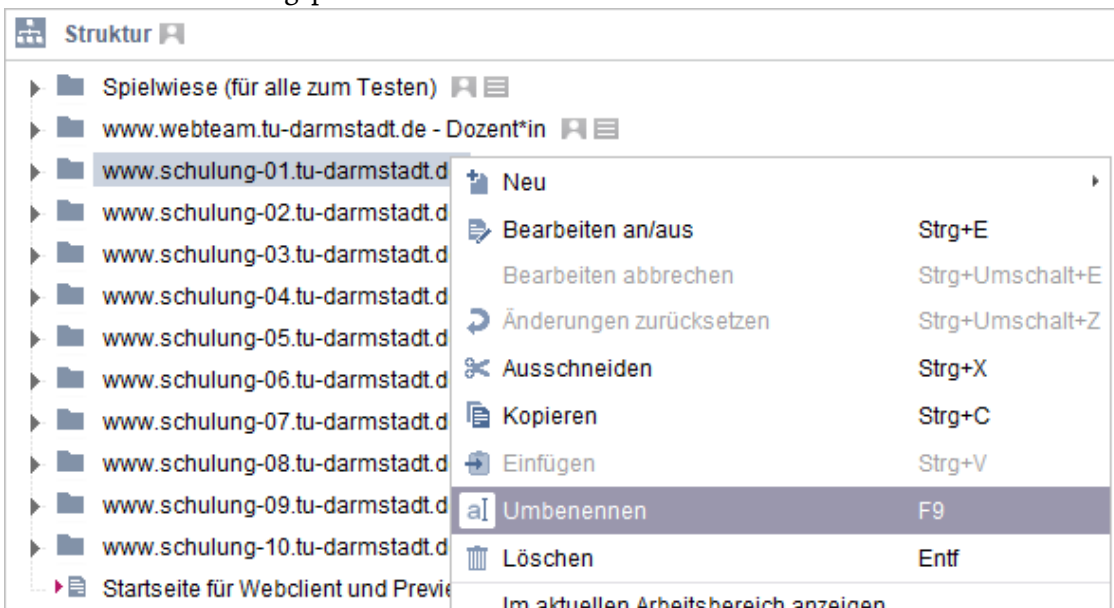
Wir bitten die folgenden Anweisungen zu beachten, um allen Teilnehmenden eine ordentliche und angenehme Nutzung zu ermöglichen. Vielen Dank!

Da alle Teilnehmenden gleichermaßen Zugriff erhalten (alle in der gleichen Berechtigungsgruppe), bitten wir Sie sich einen Beispielauftritt zu reservieren, indem Sie Ihren Namen in den Anzeigenamen der Strukturebene mit aufnehmen. Gehen Sie dabei bitte wie folgt vor:

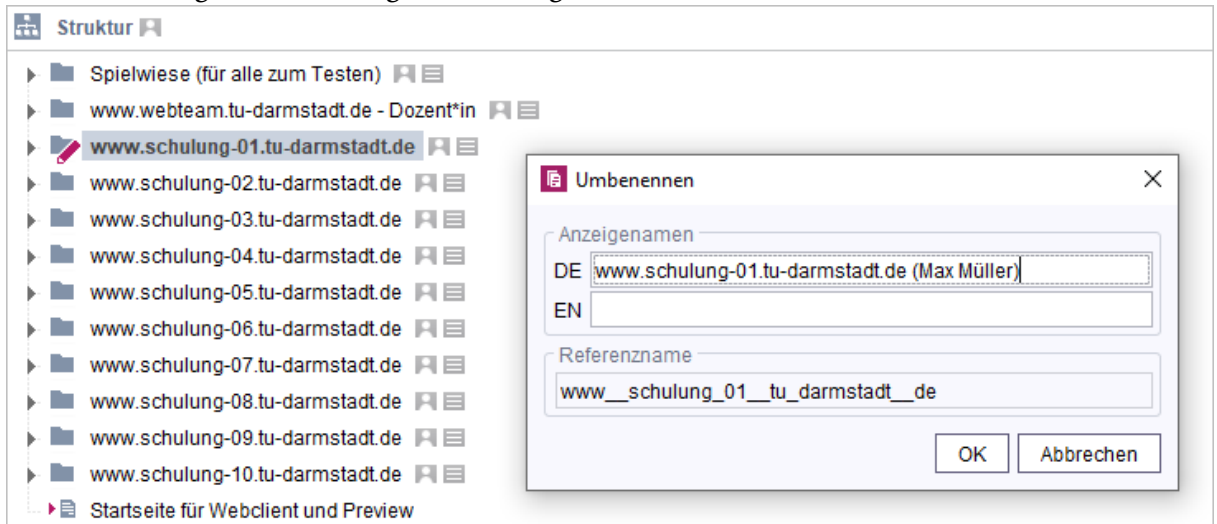
1. Öffnen Sie das Schulungsprojekt zu Ihrer Schulung (hier nur ein Beispiel):



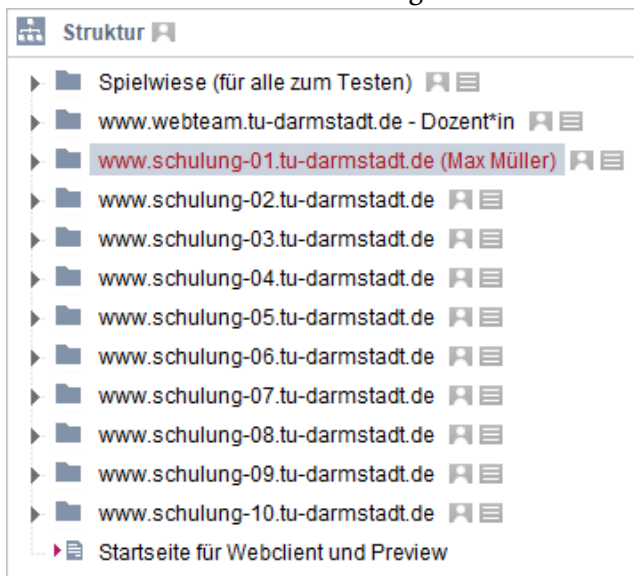
2. Sobald sich der SiteArchitect mit dem Projekt geöffnet hat, navigieren Sie bitte in die Struktur  und wählen Sie mit einem Rechtsklick und dem Befehl „Umbenennen“ einen Auftritt aus, in dem Sie für die Dauer der Übungsphase arbeiten möchten.





3. In dem Feld zur Eingabe des Anzeigenamens fügen Sie bitte Ihren Namen in Klammern hinzu:



4. Der Auftrittname sieht dann wie folgt aus:



Gerne können Sie auch in den Inhalten  und Medien  gleichermaßen vorgehen, damit dies für Sie und auch die anderen Teilnehmenden klarer erkennbar ist.