



FirstSpirit Praxisübungen

Einleitung

Die folgenden Übungen dienen als praktischen Einstieg beim Selbststudium mit dem vom Webteam angebotenen [Basiswissen kompakt](#) und der FirstSpirit Kurzanleitung.

Voraussetzung für die Durchführung der Übungen sind Redaktionsrechte in mindestens einem Webauftritt der TU Darmstadt. Mehr zur Beantragung und weiteren ersten Schritte erfahren Sie in unserer [Hilfe](#).

Hinweis: Bitte löschen Sie die im Folgenden zum Test angelegten Elemente möglichst zeitnah wieder, damit diese nicht dauerhaft im System verweilen und ggf. versehentlich online geschaltet werden.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg!

Übung 1 – Inhalte

1. Erstellen Sie in Ihrem Auftrittsordner einen Unterordner für Testzwecke (bspw. „Spielwiese“ oder „Tests“) und darin einen weiteren Unterordner zu einem Thema Ihrer Wahl, zu dem Sie in der nächsten Übung möglichst einfach Bilder im Internet finden. Falls Sie bereits Bildmaterial für ein eigenes Thema haben, können Sie gerne dieses verwenden.
2. Erstellen Sie dann in diesem Themenunterordner zwei Seiten passend zum Thema. Sie können hier verschiedene Seitentypen verwenden. Der Typ „Standardseite“ bietet jedoch die meisten Absatzvorlagen und ist der im Alltag am meisten eingesetzte Seitentyp.
3. Erstellen Sie dann pro Seite zwei Absätze mit Text/Bild und Infobox oder Tabelle. Gerne können Sie im Anschluss weitere Absätze ausprobieren.
4. Fügen Sie in die Absätze Texte ein und probieren Sie sich dabei etwas am Texteditor aus, gerne auch URL-Verlinkungen einbinden.

Bilder bzw. Medien werden in der nächsten Übung in den Inhalten eingebunden.

Übung 2 – Medien

Wichtiger Hinweis vorab:

Im Folgenden wird von der Nutzung von Bildern aus dem Internet gesprochen. Dies ist nur zu Übungszwecken erlaubt. Sollten Sie für Ihren Webauftritt Medien verwenden, bitte Nutzungsbedingungen zuvor abklären und nur mit entsprechender Erlaubnis und unter Angabe der Copyright Informationen verwenden!

1. Suchen Sie passende Bilder zu dem von Ihnen angelegten Thema aus dem Internet und laden Sie diese lokal auf Ihren PC herunter.

-
- Erstellen Sie innerhalb des dedizierten Medienordners Ihres Auftritts einen Unterordner für Übungszwecke (bspw. „Testmedien“).
 - Laden Sie anschließend zwei der gesicherten Bilder von Ihrem PC in den neuen Unterordner hoch.
 - Fügen Sie die Bilder entweder in bereits bestehende Absätze ein oder erstellen Sie weitere Absätze hierfür.
 - Probieren Sie hierbei auch die im Absatz gebotenen Darstellungsoptionen, bspw. mit Texten, aus.

Übung 3 – Struktur

Im Folgenden wird von der „Spielwiese“ gesprochen. Hinweise hierzu entnehmen Sie bitte unserer [Hilfe](#). Zu beachten ist, dass die von uns angelegte Spielwiese nicht generiert wird und somit nicht online erscheint. Vermeiden Sie bitte Tests in der Struktur Ihres Webauftritts, da die Gefahr von versehentlichen Freigaben hier zu hoch ist. Sollten Sie größere Umstrukturierungen planen, wenden Sie sich bitte vorab an das Webteam ([Kontakt](#)).

- Legen Sie in dem Hauptordner „Spielwiese“ (auf oberster Ebene der Struktur) eine Menüebene (Ordner) für Ihren Auftritt an, in dem Sie künftig Tests durchführen möchten.
- Fügen Sie darin nun eine neue Menüebene zu Ihrem Testthema hinzu. Legen Sie hierin bitte eine Seitenreferenz an, welche auf eine Ihrer vorhin angelegten Seiten im Inhalt zeigt.
- Fügen Sie nun eine weitere Menüebene innerhalb der Themenebene hinzu und legen Sie hier ebenfalls eine Seitenreferenz auf die zweite angelegte Seite im Inhalt an.

So haben Sie bereits eine etwas tiefere Menüstruktur aufgebaut. Sie können auch weitere Ebenen parallel zueinander anlegen, um die Anpassung der Menüreihenfolge auszuprobieren.

Beachten Sie bei Anlagen in der Struktur Hinweise in unserer Hilfe zu den einzelnen Objekten, insbesondere hinsichtlich Namen und Adressbildung.

Wichtig!

Die folgenden Übungen sind nur mit größter Vorsicht durchzuführen und Testdatensätze sollten möglichst noch am gleichen Tag bzw. innerhalb einer kurzen Testphase gelöscht werden, da hier die Gefahr von Freigaben, aufgrund umfangreicherer Berechtigungen aller Redakteur:innen im FirstSpirit Projekt, sehr viel höher ist als in den sonstigen Bereichen. Geben Sie Ihre Testdatensätze nicht frei!

Übung 4 – Datenquellen: Kontakt

- Erstellen Sie einen Kontaktdatenatz mit Ihren Kontaktdaten oder einer beispielhaften Person. Es empfiehlt sich direkt „Test“ in den Vor- oder Nachnamen mit aufzunehmen. So wird die Gefahr der versehentlichen Freigabe durch andere Personen etwas reduziert.
- Weisen Sie den Kontaktdatenatz einer Einrichtung zu (hierfür können Sie zuvor auch eine Testeinrichtung erstellen).
- Legen Sie dann einen Absatz „Kontaktliste“ auf einer Test-Inhaltsseite an und wählen Sie die entsprechende Einrichtung als Filter aus. Ihr Testkontakt sollte dann auf dieser Liste erscheinen.

Tipp für Listen aus Datensätzen:

Sollte sich die Vorschau einer Liste oder eines Datensatzes nicht aktualisieren: Verwenden Sie bitte die externe Vorschau und ergänzen Sie im Browser am Ende der Adresszeile `/forceRefresh=1`.

Übung 5 – Datenquellen: News

1. Erstellen Sie einen Newsdatensatz zu einem beliebigen Thema.
2. Weisen Sie den Newsdatensatz einer Rubrik zu (hierfür können Sie zuvor auch eine Testrubrik erstellen).
3. Legen Sie dann einen Absatz „Newsliste“ auf einer Test-Inhaltsseite an und wählen Sie die entsprechende Rubrik als Filter aus. Ihre Test-News sollte dann in dieser Liste erscheinen.